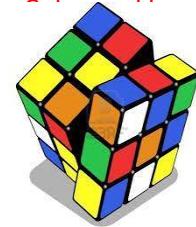


Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO

PLANEACIÓN SEMANAL



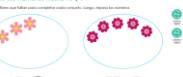
Área:	Cognitiva	Asignatura:	Matemáticas
Periodo:	4	Grado:	Pre jardín
Fecha inicio:	Septiembre	Fecha final:	Noviembre
			Intensidad Horaria semanal: 5

- **ESTÁNDARES BÁSICOS:** Reconoce los números 8, 9 y 10.
- Identifica la cantidad correspondiente al número indicado.
- Realiza apareamientos relacionando el número con su cantidad.

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA: ¿Por qué es importante reconocer los números y las cantidades correctas, de igual manera las figuras y objetos de su entorno?

- **COMPETENCIAS:** Reconoce los números 8, 9 y 10.
- Identifica la cantidad correspondiente al número indicado.
- Realiza apareamientos relacionando el número con su cantidad
 - La formulación, tratamiento y resolución de problemas.
 - La modelación.
 - La comunicación.
 - El razonamiento.
 - La formulación, comparación y ejercitación de procedimientos.

Semana Fecha	Referente temático	Actividades	FICHAS	Recursos	Acciones evaluativas	Indicadores de desempeño
Semana 1	Repaso	Repaso de los números del 1 al 7 -Reconoce los números 8, 9 y 10 Por medio de imágenes. -Realiza conteo y agrupación de fichas de encaje Realizo la página 169-170		<ul style="list-style-type: none"> Videos Imágenes Aserrín Gelatina en polvo Colores Colbón Tizas Tijeras Marcadores Tablero Fichas USB Libro Lápiz Mireya Lana 	<ul style="list-style-type: none"> Mesa redonda, conversatorio. Flash card (Imágenes) Material didáctico, institucional Material reciclable Maquetas Manualidades Juegos dirigidos Rompecabezas Exposiciones Escritas Orales Juegos de roles Auditivos 	*Identifica, lee y escribe los dígitos del 1 al 20 *Identifica las figuras geométricas rectángulo, óvalo y rombo *Aplica relaciones temporales en su cotidianidad *Aplica magnitudes y medidas con objetos de su entorno *Reconoce el concepto antes y después *Identifica el concepto mayor y menor que *Cuenta elementos con apoyo gráfico y concreto *Realiza ejercicios de seriación *Arma rompecabezas simples *INFORMÁTICA: identifica diferentes tipos de dispositivos tecnológicos y su uso
	Normas en la sala de informática	INFORMÁTICA Normas y visita a la sala de informática				
Semana 2	El número 10	Identifica el número 10. -realiza la ficha, identifica y colorea el número 10, luego une las líneas y completa los números. Realizo la página 177-178-179				
	Juegos interactivos	INFORMÁTICA Fortalecer el manejo del mouse a través de juegos interactivos en la sala de informática https://arbolabc.com/				
Semana 3	El número 11-12	Refuerza la escritura de los números del 1 al 10. En los espacios en blanco escribe el número correspondiente. Número 11-12 Página 181				

	Juegos interactivos	Fortalecer el manejo del mouse a través de juegos interactivos computador internet https://arbolabc.com/				
Semana 4	Juegos interactivos	Fortalecer el manejo del mouse a través de juegos interactivos computador internet https://arbolabc.com/				
Semana 5	Número 13-14	Reconocer el número 13 Realiza la página 182-183				
	Juegos interactivos	Fortalecer el manejo del mouse a través de juegos interactivos computador internet https://arbolabc.com/				
Semana 6	Número 15-16	Reconocer el número 15-16 Realiza la página 185				
	Juegos interactivos	Fortalecer el manejo del mouse a través de juegos interactivos computador internet https://arbolabc.com/				
Semana 7	Número 17-18	Reconocer el número 17-18 Realiza la página 186-187				
	Juegos interactivos	Fortalecer el manejo del mouse a través de juegos interactivos computador internet https://arbolabc.com/				

Semana 8	Número 19-20	<p>Reconocer el número 19-20 Realiza la página 189-190-191</p> 			
	Juegos interactivos	<p>Fortalecer el manejo del mouse a través de juegos interactivos computador internet https://arbolabc.com/</p>			
Semana 9	Reforzar los temas vistos	<p>Reforzar conceptos vistos durante el periodo, por medio de videos. Página 193 https://www.youtube.com/watch?v=5sOxjtz15U https://www.youtube.com/watch?v=W7FHnAECig https://www.youtube.com/watch?v=kMlu6dZFbVw&t=60s https://www.youtube.com/watch?v=R-jjurxsnfg https://www.youtube.com/watch?v=zwu8EA2dyv8</p>			
	Juegos interactivos	<p>Fortalecer el manejo del mouse a través de juegos interactivos computador internet https://arbolabc.com/</p>			
Semana 10	Semana institucional		<ul style="list-style-type: none"> ● ENTREGA DE INFORMES ● LIBROS REGLAMENTARIOS REUNIÓN 		

OBSERVACIONES: Se tendrán en cuenta los días que por alguna actividad no se permita dar la clase, para darla y explicarla en otro momento o en la clase siguiente, de esta forma durante el periodo no nos quedara ningún tema por ser visto.

CRITERIOS VALORATIVOS

1. Desarrollo de guías.
2. Desarrollo de talleres.
3. Desarrollo de las actividades virtuales de ADN NORMA
4. Trabajo en los libros
5. Desarrollo de competencias mediante los ejercicios planteados.
6. Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula.
7. Planteamiento y resolución de problemas en situaciones diferenciadas.

CRITERIOS EVALUATIVOS ACTITUDINALES

1. Presenta con responsabilidad los implementos y herramientas necesarias para el desarrollo de las clases.
2. Asiste con puntualidad y muestra actitud positiva frente los compromisos propuestos en clase.
3. Desarrolla los compromisos escolares propuestos para la casa en forma responsable y puntual.

INFORME PARCIAL		INFORME FINAL		
Actividades de proceso 40 %	Evaluaciones 25 %	Actividades de proceso 40 %	Evaluaciones 25 %	Actitudinal 10 %
Descripción de la actividad y fecha Descripción de la actividad y fecha	Descripción de la actividad y fecha	Descripción de la actividad y fecha HBA	Autoeva.	Coevaluación

REVISIÓN DE ACTIVIDADES EN CLASE SEMANA 2-3-4-5	REVISIÓN DE ACTIVIDADES EN CLASE SEMANA 6-7-8	REVISIÓN DE ACTIVIDADES EN CLASE SEMANA 2-4-6	REVISIÓN DE ACTIVIDADES EN CLASE SEMANA 2-4-6	QUIZENAS JERCIOS SEM 2	QUIZENAS JERCIOS SEM 4	ACTIVIDADES DIGITALES	PARCIPACIÓN Y TRABAJO EN CLASE. EJERCICIOS Y live worksheets	ACTIVIDADES DEL CUADERNO SEMANA 3, 5, 7	ACTIVIDADES MANUALES DEL LIBRO SEMANA 3, 5, 7	REVISIÓN DEL LIBRO SEMANA 7-8	ACTIVIDADES DIGITALES Jugando y aprendiendo	QUIZENAS JERCIOS SEM 5	ACTIVIDADES DIGITALES Jugando y aprendiendo	AUTOREVOCACIONES SEM 5	AUTOREVOCACIONES SEM 3	AUTOREVOCACIONES SEM 5
---	---	---	---	------------------------	------------------------	-----------------------	--	---	---	-------------------------------	---	------------------------	---	------------------------	------------------------	------------------------